Rozdzielanie zadań

1. **Aktorzy:**

Organizator

1. **Krótki opis:**

Funkcjonalność zapewnia rozdzielenie zadań dotyczących przygotowania turnieju pomiędzy pracowników obsługi.

1. **Warunki wstępne:**

Obsługa posiada urządzenia, na których będzie się wyświetlała lista zadań.

Organizator rozdaje zadania między pracownikami

1. **Przepływ główny:** 
   1. Przypadek użycia rozpoczyna się w momencie gdy Organizator wybiera opcję rozdzielenia zadań w systemie.
   2. System pokazuje widok z listą zadań ()
   3. Organizator wpisuje nazwę nowego zadania i opis (np. Rozłożenie szachownic- rozłożenie szachownic na stolikach o nr 1-20 oraz rozstawienie pionków).
   4. Organizator zatwierdza zadanie i wprowadza je do systemu
   5. Organizator do wpisanego zadania dopisuje pracownika ( zadanie nr 1 ma wykonać pracownik XYZ)
   6. Organizator akceptuje przypisanie pracownika do zadania
   7. Koniec przypadku użycia
2. **Przepływy alternatywne:** 
   1. **Organizator źle wpisał opis/nazwę zadania**

Jeśli w 3 kroku przepływu głównego Organizator wprowadzi złą nazwę/opis zadania wówczas

* 1. Organizator wybiera zadanie, które chce edytować
  2. Organizator edytuje opis lub nazwę i zatwierdza edycje
  3. Zadanie, które zostało edytowane, jest podświetlone, że zostało zedytowane.
  4. Idź do kroku 4 przepływu głównego
  5. **Organizator źle przypisał pracownika do zadania**

Jeśli w 5 kroku przepływu głównego Organizator przypisał nieodpowiedniego pracownika do zadania, wówczas

* 1. Organizator wybiera zadanie, w którym chce zmienić pracownika.
  2. Organizator odpisuje starego pracownika od zadania.
  3. Organizator przypisuje do zadania nowego pracownika.
  4. Idź do kroku 6 przepływu głównego

1. **Warunki końcowe:** 
   1. **Każde zadanie ma swój opis**

Każde zadanie musi mieć opis, co konkretnie należy zrobić

* 1. **Każde zadanie ma przypisanego pracownika**

Żadne zadanie nie może zostać bez pracownika

1. **Punkty rozszerzenia:**

Każde zadanie może zostać przydzielone ponownie, jeśli istniej taka potrzeba

1. **Wymagania specjalne:**

brak